

Team Fortress 2



TF2.LT Snaiperio pasiekimų sąrašas

Lietuviška versija spausdinimui

Šis sąrašas skirtas žaidėjams, norintiems skaityti pasiekimus lietuviškai ir tiems, kurie nori patys sekti ir braukyti savo pasiekimus. Juk žymiai maloniau, ranka išbraukti jau atliktus pasiekimus!

Klausiate kaip juo naudotis?! Pasiekimai abėcėline tvarka!

Paprasčiausiai atsispausdinkit ir pradėkit žymėti ;)

Pagamino: **Marcinkonys** ir **Nex**

Aplankykite mus www.tf2.lt

- ❑ **1. Australian Rules:** Dominuok kitos komandos snaiperį.
- ❑ **2. Be Efficient:** Neprašaudamas pro šalį, iš eilės pribaik 3 priešininkus su snaiperio šautuvu.
- ❑ **3. Be Polite:** Pribaigęs priešininką, tą pačią akimirka atlik Taunt: snaiperis nusiima kepurę.
- ❑ **4. Beaux and Arrows:** Naudodamasis lanku, pribaik Mediko ir Heavy porą.
- ❑ **5. Consolation Prize:** Leiskis, 50 kartų (šnipų) nuduriamas į nugarą.
- ❑ **6. Dead Reckoning:** Pribaik priešininką su strėle, pats jau būdamas negyvas.
- ❑ **7. De-sentry-lized:** Sunaikink 3 inžinierių „Sentry“ bokštelių.
- ❑ **8. Dropped Dead:** Naudodamas Huntsman arba Snaiperio ginklą, pribaik skautą šiam būnant ore.
- ❑ **9. Enemy at the Gate:** Pribaik priešininką per pirmą raundo sekundę.
- ❑ **10. Friendship is Golden:** Naudodamas Jarate, užgesink degantį komandos narį.
- ❑ **11. Have a Plan:** Pelnyk tašką, parnešdamas lagaminą CTF žemėlapyje.
- ❑ **12. Jarate Chop:** Aptašyk su Jarate ir tada pribaik priešininką naudodamas Kukri, kartoti 3 kartus.
- ❑ **13. Jarring Transition:** Atskleisk priešininkų šnipą, naudodamas Jarate.
- ❑ **14. Jumper Stumper:** Naudodamas snaiperio šautuvą arba lanką, ore pribaik priešininką, pašokusį savo raketos arba granatos pagalba.
- ❑ **15. Kill Everyone You Meet:** Pribaik 1000 priešininkų.
- ❑ **16. Kook the Spook:** Naudodamas Kukri, pribaik 10 šnipų.
- ❑ **17. My Brilliant Career:** 10 kartų būk pirmas taškų lentelėje, komandose turinčioje šešiais ar daugiau žaidėjų.
- ❑ **18. Not a Crazy Gunman, Dad:** Nemirdamas, pribaik 3 priešininkus, kurie siekia žemėlapio tikslo (užiminėja, stumia arba neša).
- ❑ **19. Number One Assistant:** Vieno raundo metu, naudodamas Jarate, 5 kartus asistuok pribaiigiant priešininkus.
- ❑ **20. Parting Shot:** Šūviu į galvą pribaik priešininką, tą pačią sekundę, kai baigiasi jo Übercharge.
- ❑ **21. Pincushion:** Pataikyk tris strėles į priešininką, jo nenužudydamas.
- ❑ **22. Rain on Their Parade:** Su Jarate aptašyk priešininkų komandos mediką ir jo gydomą pacientą.
- ❑ **23. Robbin' Hood:** Vienu strėlės šūviu, pribaik priešininką nešantį lagaminą.
- ❑ **24. Rode Hard, Put Away Wet:** Dominuojama priešininką aptašyk su Jarate.
- ❑ **25. Saturation Bombing:** Su Jarate, vienu metimu aptašyk 4 priešininkus.
- ❑ **26. Self-destruct Sequence:** Šūviu į galvą pribaik 10 snaiperių.
- ❑ **27. Shafted:** Atlik Taunt: Nudurk priešininką su strėle.
- ❑ **28. Shock Treatment:** Pribaik šnipą, kuris nesėkmingai bandė tave nudurti per Razorback.
- ❑ **29. Shoot the Breeze:** Vienu šūviu ar smūgiu, pribaik visiškai nematomą šnipą.
- ❑ **30. Socket to Him:** Šūviu į galvą, pribaik priešininkų Demoman.
- ❑ **31. The Last Wave:** Pribaigęs priešininką, tą pačią akimirka atlik Taunt: Pamojuok jam.
- ❑ **32. Triple Prey:** Vieno raundo metu, pribaik priešininkus trimis skirtingais ginklais.
- ❑ **33. Trust Your Feelings:** Pribaik 5 priešininkus su snaiperio ginklu, nežiūrėdamas per taikiklį.
- ❑ **34. Ubertectomy:** Pribaik mediką, užkrovusi ÜberCharge arba Kritzkrieg iki 100%.
- ❑ **35. William Tell Overkill:** Prismeik priešininkų komandos Heavio galvą prie sienos.